Después de 5 años de desarrollo, *Team Bomba* ha finalizado su primer gran proyecto y lo ha presentado el 17 de Enero de este año en la feria de Oss en Holanda. Ya habíamos visto algunos interesantes preliminares del juego, en sendas promos jugables, pero la versión final de *"Bombaman, Quest On Iko Iko Island"* ofrece un resultado muy superior al esperado.

Bombaman es una nueva versión para MSX del clásico *Bomberman*. Sin embargo, han sido añadidos al juego muchos nuevos elementos y posibilidades que lo hacen mucho más divertido y completo. Algunas de estas nuevas características, las vas a descubrir en este artículo.

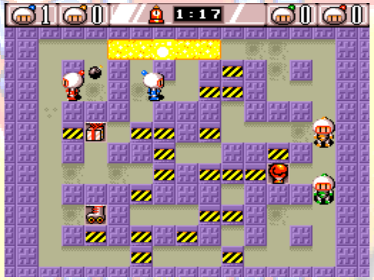
Bombaman tiene 3 modos de juego diferenciados: modo historia, modo multijugador y modo *Custom*.

El modo historia es el modo 1 jugador. El objetivo consiste en ir superando y explorando los 6 mundos (de 10 niveles cada uno) que forman parte de la aventura en la isla Iko Iko. *Bombaman* no es sólo un juego tipo *puzzle*, el argumento en que está envuelto, proporciona muchos elementos de RPG al juego.

Para que aparezca la salida de un nivel y así pasar el siguiente, unas veces habrá que destruir a los enemigos, otras recoger gemas... El objetivo lo tendrás que descubrir en cada nivel. Cada 5 niveles, obtendrás un *password* con el que continuar la partida desde ese punto.

En el modo multijugador el planteamiento cambia radicalmente: el objetivo es ser el último en morir. Esto no quiere decir que no se pueda jugar sólo, de hecho, pueden participar 4 jugadores, pero cada uno de ellos puede ser configurado para ser controlado por un jugador o automáticamente por el juego. En este modo existen muchos más tipos de objetos que darán aún más dinamismo a las partidas.

Modo historia



Modo multijugador

Mundo 2 en el Modo historia

El modo *Custom* permite jugar con niveles hechos por los usuarios. En la web www.bombaman.net de Team Bomba, la comunidad podrá compartir sus creaciones.

Los requerimientos necesarios para ejecutar *Bombaman* son un MSX2 con al menos 128Kb RAM y 128Kb VRAM. Opcionalmente, para mejorar la calidad sonara, el juego soporta *FMPAC*, *Music Module* y, por supuesto, *Moonsound*, cartucho con el que se disfrutará de un sonido espectacular.

La "edición para coleccionistas" de *Bombaman*, se compone de 2 disquetes con el juego, un manual de alta calidad y un CD-ROM cargado de extras como: el editor de niveles "Bombed", las melodías *Moonsound* del juego en MP3, software distribuido por Sunrise (KPI Ball, Lost World,...). Todo ello en un estuche tipo DVD, y isólo por 14 Euros!

El *Club Hnostar* distribuye *Bombaman* en España. Sus datos son: hnostar@ctv.es - http://www.hnostar.com/ Apdo. de Correos 168 - 15780 Santiago de Compostela. - Telf.: 981 80 70 73.

MadriSX

Próximo encuentro: 6 de marzo de 2004

El *Club MSX Power Replay* (que celebra su 10º aniversario) organiza la 11ª edición de *MadriSX* -la feria del MSX en Madrid-. Esta nueva edición tendrá lugar, como la anterior, en el salón de actos del centro cultural "El Greco" de Madrid.

En el momento de escribir estas líneas, la organización no nos ha podido detallar los grupos y novedades que podremos encontrar en *MadriSX*, pero nos invitan a que visitemos asiduamente su sitio en Internet para mantenernos informados de las últimas noticias relacionadas con la feria, así como de todos los datos referentes a la localización y acceso al lugar.

En ediciones anteriores, además de usuarios y grupos de toda España, incluso asistió el *MSX Resource Center* de Holanda! Anímate, asiste y participa!

– replay@wanadoo.es
– http://MadriSX.cjb.net
– Club MSX Power Replay
  Almazán, 31, 1ºD – 28011 Madrid
  Tlf/Fax:91 463 83 24 / Mv:654 91 31 67

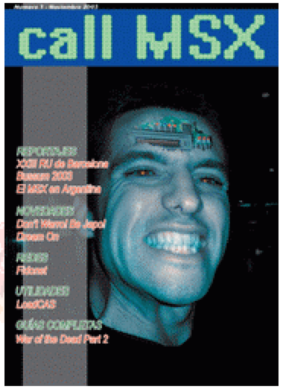
call MSX

Nueva revista de MSX, en formato DIN A4 con portada y contraportada en color, con las últimas novedades en *hard*, *soft*, reuniones.. . Todo en el mundo MSX.

En las 72 páginas del número 1 de Noviembre de 2003 encontramos artículos muy variados como:

– Novedades: *Don´t Warro! Be Japo!*, *Dream On*, traducción de *Sorcerian*,...
– Reportajes: XXIII Reunión de Usuarios de MSX en BCN (organizada por *AAM*), Bussum 2003 y MSX en Argentina.
– Guias: *War of the Dead Part-2*, *Higemaru*.
– Utilidades: *LoadCas*.
– Y más...

Su precio es de 5,5 Euros. Interesados contactar con Francisco Álvarez en saeba@hotpop.com



*Portada de **call MSX** Nº 1*

El equipo de *Call MSX* ya ha anunciado que el Nº 2 esperan tenerlo listo en Mayo.

Desgalitxat MSX

Es un grupo de usuarios, representados por Ángel Carmona, que nos ofrecen la posibilidad de tener todas las carátulas de los juegos MSX escaneadas en formato de gran calidad.

MSX Collection Covers: 1 DVD o 5 CD's repletos de carátulas que ilustraban las cajas de los juegos El MSX *Covers* DVD tiene un precio de 18 Euros.

Cuadros: telas enmarcadas impresas en máxima calidad con portadas de MSX, y ilistas para colgar!

Camisetas estampadas con la carátula de tu juego favorito. Blancas, negras, de camuflaje, con motivos fluorescentes...

Para cualquier consulta, puedes escribir a Ángel a: elangelc@wanadoo.es o visita su web: http://desgalitxat.en.eresmas.com